**Header**

Tamanho dos dados úteis: 23

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro Header: “00” |
| 2 | Data | 019 | 003-021 | A | Data e hora em que o arquivo foi gerado, no formato “dd-MM-yyyy HH:mm:ss” |
| 3 | Versão do Layout | 002 | 022-023 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

**Body**

Tamanho dos dados úteis: 117

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro Body: “01” |
| 2 | Nome do Jogador | 025 | 003-027 | A | Nome do jogador |
| 3 | Nome de usuário do Jogador | 025 | 028-052 | A | Nome de usuário do jogador |
| 4 | Email | 035 | 053-087 | A | Email do jogador |
| 5 | Jogo | 015 | 088-102 | A | Jogo que o usuário gosta |
| 6 | Posição | 015 | 103-117 | A | Posição em que o usuário joga |

**Trailer**

Tamanho dos dados úteis: 13

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro de trailer: “02” |
| 2 | Quantidade de dados | 011 | 003-013 | A | Quantidade de dados em layout |